

ОБЩЕСТВЕННЫЙ УПОЛНОМОЧЕННЫЙ ПО ЗАЩИТЕ СЕМЬИ

198097, САНКТ-ПЕТЕРБУРГ, УЛ. НОВООВСЯНИКОВСКАЯ, Д. 19 К1
ТЕЛ.: +7 (812) 919-72-58 / ЭЛ.ПОЧТА: INFO@OUZS.RU
САЙТ: OUZS.RU



Исх.№:06/11/22-4-ШЮ
от 06.11.2022 г.

**Заместителю председателя
Государственной Думы
Федерального собрания
Российской Федерации
П.О. Толстому**

**Депутату
Государственной Думы
Федерального собрания
Российской Федерации
А.С. Прокопьеву**

От Общественного уполномоченного
по защите семьи
Баранец Ольги Николаевны

Задачами нашего Всероссийского общественного объединения по защите семьи являются общественный контроль деятельности государственных учреждений, работающих с детьми и семьями (образовательных, медицинских, социальных) с целью защиты конституционных прав и законных интересов детей, оперативное реагирование на обращения их родителей, мониторинг и общественная экспертиза законодательства, затрагивающего семью, воспитание и образование, участие в обсуждении и подготовке законодательных предложений и законопроектов.

Из содержания заметки от 21.10.2022, размещенной на сайте партии «Единая Россия», усматривается, что «18 октября прошло заседание межфракционной рабочей группы «Компьютерный спорт» на тему «Киберспорт в образовательных и досуговых практиках современной школы». Как отметил председатель группы, заместитель Председателя Госдумы Петр Толстой, компьютерный спорт — спорт молодых. По словам парламентария, как и в большинстве других спортивных дисциплин, карьера в киберспорте закладывается в детстве. «Необходимо создавать соответствующие условия, ведь киберспорт дает возможность реализоваться даже тем детям, которые не станут профессиональными игроками. В этой индустрии задействовано огромное количество специалистов: программисты, юристы, маркетологи, дизайнеры, психологи и другие профессионалы», — подчеркнул заместитель Председателя Госдумы. Также он предложил Министерству просвещения обеспечить информационную поддержку Всероссийской интеллектуально-киберспортивной лиги. Речь идет об официальных соревнованиях для школьников, организованных Федерацией компьютерного спорта России. В свою очередь заместитель председателя группы, член Комитета по туризму и развитию туристической инфраструктуры Александр Прокопьев добавил, что сегодня в части развития киберспорта есть очень много предложений. (<https://moscow.er.ru/activity/news/parlamentarii-obsudili-vozmozhnosti-razvitiya-kibersporta-v-rossii>).

Мы крайне обеспокоены всяческим поощрением и тем более- внедрением в

Считаем абсолютно неприемлемым указанное внедрение и всестороннюю поддержку киберспорта для детей по следующим основаниям.

Частью 1 статьи 38 Конституции РФ провозглашено, что материнство и детство, семья находятся под защитой государства.

Положениями статьи 4 Федерального закона от 24.07.1998 N 124-ФЗ "Об основных гарантиях прав ребенка в Российской Федерации" регламентировано, что «Целями государственной политики в интересах детей являются: ...содействие физическому, интеллектуальному, психическому, духовному и нравственному развитию детей, воспитанию в них патриотизма и гражданственности, а также реализации личности ребенка в интересах общества и в соответствии с не противоречащими Конституции Российской Федерации и федеральному законодательству традициями народов Российской Федерации, достижениями российской и мировой культуры; защита детей от факторов, негативно влияющих на их физическое, интеллектуальное, психическое, духовное и нравственное развитие.

Государственная политика в интересах детей является приоритетной и основана на следующих принципах: поддержка семьи в целях обеспечения обучения, воспитания, отдыха и оздоровления детей, защиты их прав, подготовки их к полноценной жизни в обществе; ответственность юридических лиц, должностных лиц, граждан за нарушение прав и законных интересов ребенка, причинение ему вреда».

Согласно положениям части 2 статьи 5 Федерального закона от 29.12.2010 N 436-ФЗ "О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию" «К информации, запрещенной для распространения среди детей, относится информация: побуждающая детей к совершению действий, представляющих угрозу их жизни и (или) здоровью, в том числе к причинению вреда своему здоровью, самоубийству, либо жизни и (или) здоровью иных лиц, либо направленная на склонение или иное вовлечение детей в совершение таких действий; обосновывающая или оправдывающая допустимость насилия и (или) жестокости либо побуждающая осуществлять насильственные действия по отношению к людям или животным, за исключением случаев, предусмотренных настоящим Федеральным законом; оправдывающая противоправное поведение.

В соответствии с п. 2 ч. 1 ст. 3 Федерального закона РФ от 29 декабря 2012 г. №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» государственная политика и правовое регулирование отношений в сфере образования основываются на следующих принципах: обеспечение права каждого человека на образование, недопустимость дискриминации в сфере образования.

Пунктом 7 части 1 указанной статьи предусмотрено, что свобода выбора получения образования согласно склонностям и потребностям человека, создание условий для самореализации каждого человека, свободное развитие его способностей, включая предоставление права выбора форм получения образования, форм обучения, организации, осуществляющей образовательную деятельность, направленности образования в пределах, предоставленных системой образования, а также предоставление педагогическим работникам свободы в выборе форм обучения, методов обучения и воспитания.

В силу п.3 ч.6 ст. 28 Федерального закона от 29.12.2012 N 273-ФЗ образовательная организация обязана соблюдать права и свободы обучающихся, родителей (законных представителей) несовершеннолетних обучающихся, работников образовательной организации.

Между тем, общеизвестными являются факты заболевания игроманией, игровой зависимостью и прочими заболеваниями, характерными для так называемых геймеров, при этом указанные заболевания опасны настолько, что могут привести к инвалидизации ребенка, разрушить психику, перечеркнуть возможность прожить жизнь нормальным и здоровым человеком.

Таким образом, внедрение киберспорта в образовательный процесс или поощрение детей к компьютерным играм является нарушением права ребенка на гармоничное и всестороннее развитие, на защиту от использования персональных данных, а главное – представляет прямую угрозу для жизни и здоровья ребенка-киберспортсмена.

Согласно п.2 ст. 28 Федерального закона от 30.03.1999 N 52-ФЗ (ред. от 13.07.2020) "О санитарно-эпидемиологическом благополучии населения" программы, методики и режимы воспитания и обучения детей допускаются к применению при наличии санитарно-эпидемиологических заключений. Использование технических, аудиовизуальных и иных средств воспитания и обучения, учебной мебели, учебной и иной издательской продукции для детей осуществляется при условии их соответствия санитарно-эпидемиологическим требованиям.

В соответствии с ч.9 ст. 13 Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации» использование при реализации образовательных программ методов и средств обучения и воспитания, образовательных технологий, наносящих вред физическому или психическому здоровью обучающихся, запрещается. Образовательная организация обязана создавать безопасные условия обучения.

Пунктами 1, 2 ст. 27 Федерального закона «О санитарно-эпидемиологическом благополучии населения» от 30.03.1999 N 52-ФЗ предусмотрено, что условия работы с машинами, механизмами, установками, устройствами, аппаратами, которые являются источниками физических факторов воздействия на человека (шума, вибрации, ультразвуковых, инфразвуковых воздействий, теплового, ионизирующего, неионизирующего и иного излучения), не должны оказывать вредное воздействие на человека.

Согласно ст. 21 Конституции РФ: «Никто не должен подвергаться пыткам, насилию, другому жестокому или унижающему человеческое достоинство обращению или наказанию. Никто не может быть без добровольного согласия подвергнут медицинским, научным или иным опытам». При этом из этой нормы мы видим, что медицинские опыты без добровольного согласия человека относятся к таким категориям как пытка, насилие, жестокое и унижающее человеческое достоинство обращение.

Для предоставления согласия на участие в эксперименте испытуемый должен быть информирован о его характере, продолжительности и цели; методе и способах, с помощью которых он будет проводиться; обо всех возможных неудобствах и рисках; о возможных последствиях для физического или психического здоровья испытуемого, которые могут возникнуть в результате участия в экспериментах.

Никаких результатов комплексного анализа, научно-обоснованных и доказанных исследований, что киберспорт в образовательном процессе не наносит вред психическому и физическому здоровью обучающихся - не представлено и не может быть представлено, поскольку, как уже было сказано выше – наукой доказано обратное: игромания и игровая зависимость являются опасными для жизни заболеваниями.

Обращаем особое внимание, что на практике данное утверждение подтверждается следующими фактами.

Так, типичный пример продвижения киберспорта для детей называется «правильный факультатив» и представляет собой рекламный ролик, где на заставке игра CS GO, один из самых популярных в мире шутеров, который был любимой игрой казанского убийцы. По сообщению местных СМИ (<https://www.business-gazeta.ru/news/509258>), Ильназ Галявиев, устроивший стрельбу в казанской гимназии №175, провел в компьютерной игре Counter-Strike 549 часов. Последний раз он запускал игру 13 декабря 2020 года, а был в сети – 9 мая, за несколько дней до трагедии. Это не суперрекорд среди геймеров, однако данного времени ему вполне хватило для того, чтобы «заработать» продажей игровых предметов на реальные оружие и боеприпасы. Сообщество, в котором состоял Галявиев, называется CSGO Exchange, где игроки обмениваются и распродают игровые предметы. На странице стрелка размещены нож «Африканская сетка» (стоимостью порядка 7 тыс. рублей), винтовка M4A4-S «Сайрекс» (стоимостью около 5 тыс. рублей с завода) и снайперская винтовка AWP «История о драконе» (на торговой площадке начальная цена — от 163 тыс. рублей)».

Как мы помним, 26 сентября 2022 года А.Казанцев учинил кровавую расправу в Ижевской школе №88, когда погибли 17 человек, были ранены 24 человека, при этом не исключается влияние компьютерных игр на убийцу (<https://cyber.sports.ru/games/1112152981-ya-ne-igral-v-doka-2-hotya-obzor-mne-ponravilsya-samoe-bolshoe-zhelani.html>).

Исполнительный директор РДШ Ирина Плещева анонсировала регистрацию на участие в Кубке РДШ по киберспорту, и если зайти на раздел сайта РДШ под названием «Киберспортивная школьная лига», то можно увидеть, что среди предлагаемых этой командой компьютерных «игр-дисциплин», по которым проводятся соревнования на базе школ, нет ни одной развивающей и не одной российской игры – зато там есть целых три жестоких шутера, в том числе популярный на мобильных устройствах PUBG Mobile – игра в жанре «королевской битвы» все против всех, где нужно убивать оппонентов в т.ч. скороводками, молотками, ножами и т.д. (<https://рдш.рф/competition/291>). И другие магические ролевые «мочилки», как их называют геймеры, типа Dota 2 отупляют и способны погрузить увлечшегося ребенка в опасную для жизни игроманию на всю жизнь.

Необходимо обратить особое внимание на то обстоятельство, что само определение «киберспорт», этого прибыльного, но губительного для здоровья детей дела, представляет собой грубую манипуляцию и введение в заблуждение. Киберспорт не является спортом в общепринятом смысле слова, поскольку речь идет о проведении явно нездорового количества времени перед компьютером, сопряженном с асоциальным погружением ребенка в виртуальную реальность, где все дозволено.

Между тем, согласно федеральному законодательству, «Спорт — сфера социально-культурной деятельности как совокупность видов спорта, сложившаяся в форме соревнований и специальной практики подготовки человека к ним» (п. 12 ст. 2 Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в РФ»).

Таким образом, погружение в кибер-пространство противоречит понятию «спорт», принятому в российском законодательстве, поскольку исключает социально-культурную деятельность.

Кроме того, необходимо учитывать, что организация и проведение спортивных соревнований в традиционном виде в рамках спортивной подготовки или получения обязательного общего образования возлагается на – соответственно – физкультурно-спортивные и образовательные организации, у которых имеется лицензия и аккредитация на осуществление образовательной деятельности, в то время, как проведение «киберспортивных соревнований» может быть передано на откуп любым организациям, находящимися за пределами Российской Федерации, цели которых изначально не связаны с развитием и воспитанием детей, охраной их здоровья, безопасности персональных данных.

Поэтому подобное внедрение киберспорта является нарушением запрета обработки персональных данных в целях продвижения товаров, работ, услуг на рынке путем осуществления прямых контактов с потенциальным потребителем с помощью средств связи, предусмотренного ст. 15 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ "О персональных данных".

Вместе с тем, в силу п. 22 ст.34 ФЗ-273 обучающимся гарантируются права на участие в массовых мероприятиях, конкурсах и олимпиадах, без каких-либо дополнительных условий и на весь период обучения в образовательной организации.

Родители (законные представители) ребенка всегда крайне заинтересованы в творческом развитии и развитии интересов ребенка, в получении качественного образования, гарантированного Конституцией РФ, а также ФЗ-273 «Об образовании в Российской Федерации», поэтому заведомое введение в заблуждение о том, что погружение ребенка в мир виртуальной жестокости, ломающей психику ребенка навсегда, является якобы спортом, не просто недопустимо, такое действие следует признать противоправным!

Причинение вреда жизни и здоровью детей погружением в игроманию следует считать установленным фактом, учитывая, что в настоящее время имеется огромное количество научных данных от психиатров, нейробиологов, экспертов по информационной безопасности, (<https://nbpublish.com/?yclid=9191417441158692863>).

Игромания официально внесена в перечень психических заболеваний в обновленной МКБ-11 (<https://ria.ru/20220101/igromaniya-1766335454.html>).

Как сообщается в СМИ, китайская компартия запросила у ученых объективные данные о последствиях массового вовлечения детей и подростков в видеоигры и ужаснулась: в отчете

«О развитии психического здоровья в Китае (2019-2020 годы)», опубликованном Китайской академией наук, сообщается, что уровень выявления депрессии в начальной школе, где еще нет столь массовой интернет-зависимости, составляет около 10%; уровень выявления депрессии в младших классах средней школы составляет около 30%; и уровень выявления депрессии в средней школе близок к 40%, из которых уровень выявления тяжелой и хронической депрессии составляет 10,9-12,5%. Некоторые из этих детей постоянно испытывают бессонницу, физический дискомфорт, некоторые пристрастились к онлайн-миру, чтобы избежать реальности, а некоторые даже решили закончить свою молодую жизнь. А затем подросли данные Национальной комиссии по здравоохранения: в 2020 году общий уровень близорукости детей и подростков в Китае составил 52,7%. При этом среди них 6-летние дети составляли 14,3%, учащиеся начальной школы — 35,6%, учащиеся средней школы — 71,1%, и старшеклассники — 80,5% (https://www.gazeta.ru/politics/2021/09/18_a_13998422.shtml).

Законодательство Российской Федерации, как указано выше, защищает детство и семью, предусматривает только безопасные методы, методики и способы обучения и способствование разностороннему развитию детей, заботе об их здоровье и получению качественного образования, при этом наши граждане на уровне Конституции РФ защищены от проведения в отношении них экспериментов, от причинения вреда их жизни и здоровью, что, разумеется, несовместимо с вовлечением детей в калечащий их «киберспорт».

На основании изложенного, просим:

- принять все возможные меры для запрета внедрения компьютерных игр в образовательные программы, в спортивные программы подготовки, в дополнительные образовательные программы;
- исключить компьютерный спорт из любых физкультурно-спортивных мероприятий, избегая смешения или подмены понятий в сфере физкультурно-спортивной жизни общества;
- прекратить разработку и внедрение как основных, так и дополнительных общеобразовательных программ физкультурно-спортивной направленности по компьютерному спорту;
- организовать просветительскую и иную деятельность, направленную на депопуляризацию компьютерных игр и на запрет вовлечения в них несовершеннолетних.

С уважением,
Общественный уполномоченный по защите семьи
Баранец О.Н.

